

Regolamento_ **Dam Beavers**

- Dam Beavers è una slot a 5 righe per 5 colonne con simboli in caduta. La griglia di gioco può espandersi fino a un massimo di 8 righe per 8 colonne.
- Tutte le drop in modalità normale iniziano con i simboli frutta al livello di pagamento 1 e con una dimensione della griglia di 5 righe per 5 colonne.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- È possibile giocare a Dam Beaver in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
- Dam Beaver ha quattro simboli castoro raccoglitori che possono spostarsi sulla griglia di gioco. Ogni castoro è abbinato a un simbolo frutta dello stesso colore del castoro.
- Sotto i simboli sulla griglia ci sono le assi del pavimento, che vengono distrutte quando un castoro vi passa sopra. Possono essere nascosti simboli funzione sotto le assi del pavimento.
- I castori raccolgono i simboli frutta del loro stesso colore e interagiscono con i simboli funzione sulla griglia dei simboli o quando sono completamente scoperti sotto le assi del pavimento.
- I simboli di pagamento sono costituiti da simboli frutta dello stesso colore del castoro in movimento e simboli wild.
- Le vincite sono generate da un castoro che si muove e raccoglie simboli di pagamento adiacenti in orizzontale e verticale.
- I castori raccolgono i simboli spostandosi su simboli raccogliabili adiacenti in orizzontale o in verticale.
- I simboli frutta possono essere potenziati individualmente a livelli di pagamento più alti, fino a un livello di pagamento massimo di 8.
- Sopra la griglia di gioco c'è una barra funzione. La barra funzione tiene traccia dei simboli frutta e simboli wild raccolti. La barra funzione continua a contare i simboli raccolti finché i castori non riescono più a raccogliere simboli.
- Alla fine della barra funzione vengono mostrate tre carte ricompensa funzione. Una carta è scoperta, e ne viene scoperta un'altra ogni volta che la barra funzione si riempie. Ci sono tre diverse carte ricompensa funzione:
Scatter wild - Un numero casuale di simboli sulla griglia viene sostituito da simboli wild.
Aggiorna simboli - Sostituisce tutti i simboli correnti sulla griglia.
Scambio simboli - Due tipi di simboli casuali si scambiano tra loro, ad esempio: tutti i simboli rossi diventano verdi e tutti i simboli che erano verdi diventano rossi.

- Una funzione in attesa viene attivata quando non è possibile fare altri progressi sulla griglia di gioco. Una volta attivata la funzione, la sua carta viene consumata e ritorna coperta. Quella carta ricompensa funzione potrà rappresentare una qualsiasi delle tre ricompense funzione quando verrà scoperta la volta successiva.
- Una ricompensa funzione diventa in attesa quando la barra funzione è piena, quindi inizia la raccolta per una nuova ricompensa funzione. È possibile avere in attesa contemporaneamente un massimo di 3 ricompense funzione, una per ciascuna carta ricompensa funzione. Le ricompense funzione in attesa vengono attivate e giocate una per una nell'ordine in cui sono state raccolte.
- Un simbolo funzione viene attivato quando viene scoperto completamente e viene raccolto da un castoro.
- In totale ci sono otto simboli funzione in Dam Beavers. Cinque diversi tipi di simboli funzione compaiono sulla griglia dei simboli e tre simboli funzione sono nascosti sotto le assi del pavimento.

Sulla griglia dei simboli: simbolo fuoco d'artificio, simbolo TNT, simbolo frullatore, simbolo wild e simbolo bonus.

Nascosti sotto le assi del pavimento: monete, passaggi e punti di rottura.

- Un castoro che raccoglie un simbolo fuoco d'artificio potenzia i simboli di pagamento che quel castoro può raccogliere al livello di pagamento successivo. I simboli si potenziano un livello di pagamento per volta, fino a un livello di pagamento massimo di 8. Tutti gli altri simboli di pagamento sulla griglia di gioco vengono potenziati nel caso in cui i simboli di pagamento del castoro siano già al livello di pagamento 8.
 - Un castoro che raccoglie un simbolo TNT provoca una serie di esplosioni sotterranee che rimuovono le assi del pavimento. I potenziali simboli sopra le assi del pavimento non vengono influenzati.
 - Un castoro che raccoglie un simbolo frullatore attiva un potenziamento istantaneo della barra funzione che lo riempie completamente e ricarica il resto sulla barra successiva, se possibile.
 - Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli frutta al rispettivo livello di pagamento attuale.
 - Le monete sono simboli grandi che appaiono sotto le assi del pavimento. Una moneta viene raccolta quando viene completamente scoperta. Le monete possono essere sovrapposte ad altre monete. Deve essere raccolta la moneta più in alto prima che la moneta sottostante diventi accessibile.
 - Un simbolo moneta raccolto paga il suo valore moltiplicato per l'attuale livello di puntata attiva. La moneta MAX WIN paga immediatamente l'importo che resta per raggiungere la vincita massima.
 - I passaggi sono tunnel nascosti sotto le assi del pavimento. Un passaggio che viene scoperto consente a un castoro di spostarsi sotto la griglia e apparire su un'altra casuale altrove griglia in cui si trova un simbolo raccoglibile. In alternativa, un castoro può usare un passaggio per scambiarsi di posto con un altro castoro.
 - I punti di rottura sono punti di avanzamento di dimensioni 2x2 nascosti sotto le assi del pavimento. Scopri completamente il punto di rottura per avanzare al piano successivo. Ogni piano ha un punto di rottura, ad eccezione del 4° piano, che non ne ha nessuno.
 - Tutti i simboli di pagamento vengono potenziati di un livello di pagamento quando viene attivato un punto di rottura. Una potenziale funzione Beaver Night Fever viene completata e i simboli di pagamento vengono ripristinati ai rispettivi livelli di pagamento che avevano prima che fosse attivata la funzione Beaver Night Fever prima dell'attivazione del punto di rottura.
- I simboli di pagamento al livello di vincita massimo pari a 8 non vengono potenziati.
- Il gioco ha quattro piani e a ogni piano aumenta la dimensione della griglia dei simboli. I piani progrediscono in questo modo:

1° piano: griglia di simboli 5x5.

2° piano: griglia di simboli 6x6.

3° piano: griglia di simboli 7x7.

4° piano: griglia di simboli 8x8.

- Il 4° piano è la griglia di simboli più grande, di dimensioni 8x8, e ha un numero speciale di assi del pavimento. Le caselle d'angolo nella griglia dei simboli e quelle immediatamente adiacenti non hanno assi del pavimento. Una moneta MAX WIN è nascosta sotto le assi del pavimento; quando viene scoperta completamente assegna la vincita massima del gioco, ponendo fine al round di gioco. Viene pagato l'importo che resta per raggiungere la vincita massima.
- Dopo aver rimosso tutte le assi del pavimento da un livello, il mini-bonus Beaver Night Fever diventa in attesa. Quando il gioco si ferma al piano attuale, tutti i simboli di pagamento escono dalla griglia e ne compaiono a caduta di nuovi. I nuovi simboli sono potenziati a livelli di pagamento più alti.

1° piano: tutti i nuovi simboli sono potenziati al livello di pagamento 5.

2° piano: tutti i nuovi simboli sono potenziati al livello di pagamento 6.

3° piano: tutti i nuovi simboli sono potenziati al livello di pagamento 7. Beaver Night Fever non è disponibile al 4° piano, viene invece attivata la funzione Max Win.

Beaver Night Fever si attiva prima dell'attivazione di ricompense in attesa nella barra funzioni.

- Se un simbolo di pagamento è già a un livello di pagamento pari o superiore a quello fornito da Beaver Night Fever, quel simbolo rimane al livello di pagamento attuale durante la funzione Beaver Night Fever.
- La funzione Beaver Night Fever termina quando non sono più possibili altri progressi sulla griglia di gioco e non ci sono ricompense funzione in sospeso.
- La modalità bonus con le free drop si attiva se i castori raccolgono tre simboli bonus durante un round di gioco attivo in modalità normale.
- Una modalità bonus diventa in attesa quando sono stati raccolti tre simboli bonus. Il gioco bonus inizia quando nessun castoro si muove, la funzione Beaver Night Fever potenziale è completata, tutte le ricompense funzione in attesa sono state giocate e tutti potenziali progressi di piano sono stati eseguiti.
- Il gioco bonus assegna 5 free drop e inizia dall'attuale piano attivo.
- Il piano, i progressi sulla barra funzione, il livello di pagamento dei simboli di pagamento e la raccolta di simboli bonus aggiuntivi sono tutti persistenti durante le free drop rimaste. I castori possono spostarsi in posizioni diverse tra una free drop e l'altra.
- La raccolta di simboli bonus viene azzerata all'inizio del gioco bonus per consentire la riattivazione. Tre simboli bonus durante la modalità bonus riattivano il gioco bonus e assegnano 5 free drop aggiuntive. Non c'è limite al numero di riattivazioni.
- Il gioco bonus con free drop termina quando non sono presenti altre free drop o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Dam Beavers è pari al 94.0%.
- Il gioco ha un limite di vincita di 10 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce un round di gioco con ingresso al gioco bonus al 3° piano con tutti i simboli di pagamento potenziati al livello di pagamento 3 al costo di 500 volte la puntata selezionata.
- Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco bonus al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- Dambuster: Una drop che inizia al 3° piano con tutti i simboli di pagamento potenziati al livello di pagamento 3 al costo di 25 volte la puntata selezionata.
- Castoro industrioso: una drop che inizia al 2° piano con tutti i simboli di pagamento potenziati al livello di pagamento 2 al costo di 10 volte la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: una drop con 1 simbolo bonus già raccolto e con probabilità più che quadruple di attivare il gioco bonus al costo di 3 volte la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.60 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Dam Beavers è pari al 94.0%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.